

LIGA OESTE DE FUTEBOL SETE — LOF-7
2º COPA BELVEDERE
TAÇA ” PITT BEBIDAS
REGULAMENTO

Tendo em vista a realização da 2ª COPA BELVEDERE Categoria Livre e de acordo com os representantes das equipes participantes, em reunião arbitral promulga o respectivo Regulamento, de acordo com o que segue.

Art. 1º — A competição será organizada pela Liga Oeste de Futebol Sete (LOF7).

Art. 2º — Para participação na competição à equipe deverá preencher a Ficha Modelo padrão fornecida pela entidade organizadora, contendo nome completo, data de nascimento e número da Carteira de Identidade de cada atleta.

Art. 3º — Cada equipe poderá fazer a inscrição de até 27 atletas, mais um técnico e um massagista.

§ As inscrições encerram-se na Sexta Feira antes da primeira rodada.

§ Atletas inscritos por 02 ou mais equipes, Não poderão jogar.

Art. 4º — O atleta ou membro da Comissão Técnica somente terá condições de atuar no jogo após apresentar ao mesário do jogo um documento original com foto recente Ou a carteirinha do atleta da LOF7 onde possa identificá-lo.

Parágrafo Primeiro: Na segunda fase o documento oficial será somente a carteirinha do atleta.

Art. 5º — Cada equipe poderá inscrever no mínimo 11 e no máximo 27 atletas para cada jogo, com numeração a critério da respectiva Comissão Técnica.

Parágrafo Primeiro — Em caso de uniforme com as mesmas cores a equipe que estiver à direita da tabela oficial de jogos terá que substituí-lo.

Parágrafo Segundo — Atleta suspensos pelas entidades Liga chapecoense de futebol, Liga Oestina de Futsal e Liga Oeste de Futebol Sete. Estão impedidos de participar da competição.

Parágrafo Segundo — Atletas que participaram da Copa Guatambu e Copa RIC e não compareceram para os jogos de suas equipes conforme tabela, ocasionando WO estão impedidos de participar desta competição e somente terão sua liberação para tal, após pagamento de multa no valor de R\$ 50,00. Que obrigatoriamente terá que ser paga até um dia antes da realização da partida, sob pena de não poder atuar.

Art. 6º — As equipes poderão relacionar para a partida os 27 atletas inscritos e em condições de jogo.

Para o jogo ser realizado a equipe terá que ter no mínimo 11 atletas em condições de jogo.

A atleta que chegar atrasado poderá compor sua equipe a qualquer momento do jogo desde que esteja inscrito e apresentar sua documentação.

Parágrafo Único — Se, por qualquer motivo, no decorrer da partida uma das equipes ficar com número de atletas inferior a 07, perderá os pontos em favor da equipe adversária, seja qual for o placar do jogo. Se ambas as equipes incorrerem neste item não somaram nenhum ponto a seu favor.

Art. 7º — O mandante do campo deverá colocar 4(quatro) bolsas em condição de jogo.

Art. 08 — A Taxa:

§ Taxa de Inscrições R\$ 600,00, deverá ser pago até 20/07

Art. 09 — As punições serão julgados pela Comissão Disciplinar da LIGA, quando constatado relatório e sempre observando o CBJD - Código Brasileiro de Justiça Disciplinar.

Parágrafo Único — Para interposição de recurso contra a decisão da Comissão Disciplinar a equipe deverá recolher aos cofres da LIGA o valor de um salário mínimo vigente no país, não sendo o valor ressarcido à equipe recorrente seja qual for o resultado do Julgamento.

Art. 10 - Em caso de agressão tentada ou consumada contra arbitragem, os atletas ou membros da comissão técnica, serão automaticamente eliminados da competição, suspensos de todos os eventos promovidos pela Liga Oeste de Futebol Sete pelo período de 02 (dois) anos, e ainda Julgamento.

Art. 11 — Cada equipe será responsável pela integridade física das pessoas envolvidas com a competição e pela preservação de seus bens materiais, não cabendo nenhuma responsabilidade à entidade organizadora da competição quanto a despesas decorrentes de acidentes ou incidentes.

Art. 12 — O atleta ou dirigente suspenso iniciará o seu cumprimento a contar da data do Julgamento.

Art. 13 — Fica a critério da entidade organizadora a definição dos locais de jogo.

Art. 14 — A suspensão ou transferência de partida marcada pela tabela oficial de jogos será da responsabilidade da entidade organizadora da competição se os motivos justificarem, até 03 horas antes do seu início e de responsabilidade da arbitragem se os motivos se justificarem após este horário.

Art. 15 — A equipe que não comparecer no local de jogo estabelecido pela Tabela Oficial de Jogos, será eliminado da competição.

Parágrafo primeiro – O tempo de tolerância para início da partida é de 10(dez) minutos em relação ao horário do jogo conforme tabela.

Parágrafo Segundo - A equipe que comparecer e que não tenha o número suficiente para iniciar o jogo, da mesma forma será eliminada da competição.

Art. 16 — Em caso de interrupção de partida já iniciada por qualquer motivo, o árbitro aguardará o tempo de 15(quinze) minutos e, caso o motivo pelo qual foi interrompido não seja sanado, dará está por encerrada e constará em relatório o ocorrido.

Art. 17 — O atleta advertido com 03 cartões amarelos deverá cumprir um jogo de suspensão.

Parágrafo primeiro – Os cartões amarelos serão zerados somente para a final do campeonato.

Art. 18 — O tempo de jogo será de 80(oitenta) minutos, divididos em 02(dois) tempos de 40(quarenta) minutos, com intervalo de 10(Dez) minutos. Na partida final o tempo de jogo será de 90(noventa) minutos.

Art. 19 — Das regras:

Cada equipe poderá fazer 06(seis) substituições em 03(três) paradas sem contar o intervalo .

DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 20 — A competição será pelo sistema de pontos ganhos, onde a vitória dará direito a 03 (três) pontos, o empate dará direito a 01 (um) ponto, derrota 00(zero) ponto.

§ 1º — Ocorrendo empate na classificação por número de pontos ganhos empregar-se-á para competição, os critérios técnicos abaixo relacionados pelo índice de aproveitamento de acordo com o número de jogos:

◆ ENTRE AS EQUIPES:

- 1) maior número de vitórias;
- 2) menor número de gols sofridos;
- 3) maior número de gols marcados;
- 4) maior número de saldo de gols;
- 5) confronto direto (somente entre duas equipes);
- 6) menor número de cartões vermelhos;
- 7) menor número de cartões amarelos.
- 8) sorteio.

§ 2º — A partir da 2ª Fase até a Final (eliminatórias) ocorrendo empate nos jogos únicos. Em caso de empate a decisão será através de cobranças de penalidades máximas de acordo com as Regras oficiais.

DA FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 21 — A competição terá a participação de 30(trinta) equipes, distribuídas em 05(cinco) chaves, cada uma com 06(seis) equipes e as disputas serão realizadas em turno único dentro da chave.

1 — PRIMEIRA FASE (Classificatória)

A Primeira Fase será disputada por 30 equipes divididas em 05 chaves. Os jogos serão disputados entre as equipes da mesma chave, em turno único, classificando-se para segunda fase as 03 melhores equipes de cada chave e o melhor 04 colocado dentre todas as chaves. Conforme site: www.lof7.com.br.

A tabela oficial dos jogos será publicada no Site da LOF7, sendo que as datas e horários dos jogos serão publicados com no mínimo 07 dias.

2 — SEGUNDA FASE (Eliminatória)

A Segunda fase será disputada pelas 16 equipes classificadas da primeira fase, divididas em 08 chaves de 02 equipes cada. Sendo que os jogos serão disputados entre as equipes da mesma chave, em jogo único, classificando-se para terceira fase as vencedoras de cada chave. Em caso de empate, a definição do classificado será através da disputa de pênalti.

1° COLOCADO GERAL	16° COLOCADO GERAL
2° COLOCADO GERAL	15° COLOCADO GERAL
3° COLOCADO GERAL	14° COLOCADO GERAL
4° COLOCADO GERAL	13° COLOCADO GERAL
5° COLOCADO GERAL	12° COLOCADO GERAL
6° COLOCADO GERAL	11° COLOCADO GERAL
7° COLOCADO GERAL	10° COLOCADO GERAL
8° COLOCADO GERAL	09° COLOCADO GERAL

♦ Os mandos de campo serão das 04 melhores equipes da primeira fase,.

3 — TERCEIRA FASE (Eliminatória)

♦ A Terceira fase será disputada pelas 08 equipes classificadas da 3ª Fase, divididas em 04 chaves de 02 equipes cada, sendo que os confrontos serão definidos através de sorteio público em local a ser definido. Jogos serão disputados entre as equipes da mesma chave, em jogo único, classificando-se para quarta fase as vencedoras de cada chave. Em caso de empate, a definição do classificado será através da disputa de pênalti.

♦ O mando de campo serão das 02 melhores equipes.

4 — QUARTA FASE (semifinais)

♦ As 04 (quatro) equipes classificadas na fase anterior disputam esta fase e os confrontos serão definidos através de sorteio público em local a ser definido. A disputa será em jogo único. Em caso de empate, a definição do classificado será através da disputa de pênalti. Os vencedores classificam para a Final e os perdedores disputam 3º e 4º lugar.

♦ As duas semifinais serão disputadas no campo do Belvedere.

5 — QUINTA FASE (Final)

Os Perdedores disputam 3º e 4º lugar e os vencedores disputam o título. A disputa será em jogo único. Em caso de empate, a definição será através da disputa de pênalti.

♦ A disputa de 3º e 4º Lugar e a final serão disputadas no campo do belvedere.

Art. 23 — Premiação:

Campeão – Troféus, medalhas

Vice- Campeão – Troféus, medalhas

Terceiro colocado -Troféus, medalhas

Equipe Disciplina – Troféus

Artilheiro – Troféu

Equipe Menos Vazada – Troféu

Melhor jogador da competição- Troféu

Melhor jogador da Final - Troféu

Art. 24 — Os casos omissos neste Regulamento serão julgados em primeira instância pela Comissão Organizadora e em segunda instância pela Junta de Justiça Desportiva, com aplicação a cada caso do que estabelece a lei maior do futebol brasileiro em vigor.

Chapecó, 11 de julho de 2018.

Sidinei Dal Piva
Presidente LOF7